

**РЕГЛАМЕНТ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ
СОРЕВНОВАНИЙ
«ОПЕРАТОР МАРСАХОДА - 2020»**

ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОВОМУ ПОЛЮ

- Поле представляет собой специальный ковер размером 1500 мм х 2000 мм, изготовленный из баннерной ткани, закрепленной на ровном полу или листе пористой резины. Вся разметка нанесена типографским способом на баннер. Игровое поле должно быть размещено на ровной поверхности, не имеющей уклонов.
- Ширина трассы – 30 см. Трасса имеет 6 поворотов на 90 градусов.

РОБОТЫ

- Размеры роботов определяются в «положении стоя» с учётом всех максимально выступающих частей;
- Длина робота не более 25 сантиметров и ширина не более 18 сантиметров.
- Вес робота не более 1,5 кг.
- Расположенный таким образом робот должен вписываться в цилиндр диаметром 300 мм;
- При проверке каждый из роботов должен быть установлен в положение с максимальной высотой и размахом выступающих частей;
- Роботы, которые не подходят по габаритам не допускаются к соревнованиям.

Управление роботами

- Роботы могут управляться дистанционно либо по программе, либо с помощью пульта управления;
- Видео передача должна производиться через с bluetooth соединения.

Маркировка роботов одной команды

- Команда должна пометить своего робота так, чтобы была видна его принадлежность к конкретной команде, (наклейки с логотипом и названием образовательного учреждения, возможна дополнительная маркировка (название команды) отличающая роботов одной команды от роботов оппонентов;
- Роботы должны быть окрашены и помечены так, чтобы это не оказывало влияния на игру в целом и датчики, и оборудование роботов других участников.

Конструкция роботов

- Каждая команда должна выставить одного робота участника соревнований, конструкция робота должна быть собрана из наборов линейки СКАРТ и соответствовать регламенту соревнований, использование других корпусов не допускается.
- Роботы не автономны и управляются дистанционно с помощью смартфона, компьютера или пульта управления.
- В конструкции робота запрещено использовать элементы конструктора LEGO.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

- В составе команды 2 участника;
- Цель – максимально быстро и точно, не свалившись с трассы, робот должен проехать от старта до финиша. При этом, управляющий роботом человек не видит самого робота, а ориентируется только на картинку с камеры, установленной на роботе (с учетом возможных задержек в передаче изображения).
- В заезде принимает участие только один робот.
- Движение робота начинается по сигналу судьи.
- Робот, упавший с трассы, дисквалифицируется и не может продолжать соревнования.
- В случае поломки, вызвавшей невозможность дальнейшего движения, команде дается время на ремонт в зависимости от тяжести произошедшего. Но не более 15 минут. Также, при поломке возможна замена робота на аналогичного, также собранного самостоятельно. После починки или замены робота команде дается шанс пройти трассу заново.
- Во время соревнований, ведётся видеосъемка игры – для решения спорных вопросов.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

- Победителем считается команда, максимально быстро прошедшая трассу.