РОБОТОТЕХНИКА
Инженерно-технические кадры инновационной России

Компетенция "Программирование"

AutoNet10+

Максимум 140 баллов

ФОНД ВОЛЬНОЕ ДЕЛО

Команда	При запуске появляется инструкция по игре	В начале игры появляется Змейка размером в ТРИ звена	Змейка с явно выраженной (мигающей) головой	Добавлено препятствие размером 70x70 в центре экрана	Змейка правильно двигается в соответствии с нажатием клавиш на блоке	Появление Еды происходит случайным образом, в допустимых местах (исключая Препятствие)	После поедания 1-й Еды Змейка увеличилась на одго звено	После поедания 2-й Еды Змейка увеличилась на одго звено	После поедания 3-й Еды Змейка увеличилась на одго звено	Голова Змейки коснулась её тела - игра окончена	Змейка НЕ выходит за пределы экрана	При столкновении с Препятствием - игра окончена	Собеседование с участником	Сумма	Рейтинг	Фамилия	Имя	Отчество
	5 баллов	**5 баллов**	**5 баллов**	**5 баллов**	**15 баллов**	**15 баллов**	**5 баллов**	**5 баллов**	**5 баллов**	**15 баллов**	**20 баллов**	**20 баллов**	**20 баллов**					
A10-01	3	5	0	5	15	15	5	5	5	0	0	20	20	**98**	**2**	Рисованый	Сергей	Юрьевич
A10-06														**0**				
A10-07	3	5	5	5	0	15	0	0	0	0	0	0	20	**53**	**5**	Смирнов	Артем	Вячеславович
A10-08	5	5	0	5	15	15	0	0	0	0	20	0	20	**85**	**3**	Шишкин	Егор	Максимович
A10-17	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	**25**	**7**	Пастухов	Егор	Андреевич
A10-22	5	0	5	5	0	0	0	0	0	0	20	0	20	**55**	**4**	Карабанов	Владислав	Сергеевич
A10-23	5	5	0	5	15	15	5	5	5	15	20	20	20	**135**	**1**	Рудкевич	Григорий	Дмитриевич
A10-26	0	5	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	**30**	**6**	Фёдоров	Антон	Сергеевич
A10-29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20	**20**	**8**	Чернецов	Георгий	Евгеньевич